

Erhalte am Durchgangsende 1 Silbermünze.

Erhalte am Durchgangsende 1 Silbermünze.

Erhalte am Durchgangsende 1 Silbermünze.

Erhalte SP für jedes Tier hierauf und allen gleichen ausliegenden.

Erhalte SP für jedes Tier hierauf und allen gleichen ausliegenden.

Erhalte SP für jedes Tier hierauf und allen gleichen ausliegenden.

Erhalte SP für jedes Tier hierauf und allen gleichen ausliegenden.

Erhalte SP für jedes Tier hierauf und allen gleichen ausliegenden.

Erhalte SP für jedes Tier hierauf und allen gleichen ausliegenden.

Erhalte SP für jedes Tier hierauf und allen gleichen ausliegenden.

Erhalte SP für jedes Tier hierauf und allen gleichen ausliegenden.

Erhalte SP für jedes Tier hierauf und allen gleichen ausliegenden.

Erhalte SP für jedes Tier hierauf und allen gleichen ausliegenden.

Erhalte SP für jedes Tier hierauf und allen gleichen ausliegenden.

Erhalte SP für jedes Tier hierauf und allen gleichen ausliegenden.

Erhalte SP für jedes Tier hierauf und allen gleichen ausliegenden.

Erhalte SP für jedes Tier hierauf und allen gleichen ausliegenden.

Erhalte SP für jedes Tier hierauf und allen gleichen ausliegenden.

Erhalte SP für jedes Tier hierauf und allen gleichen ausliegenden.

Erhalte SP für jedes Tier hierauf und allen gleichen ausliegenden.

Erhalte SP für jedes Tier hierauf und allen gleichen ausliegenden.

Erhalte SP für jedes Tier hierauf und allen gleichen ausliegenden.

Erhalte SP für jedes Tier hierauf und allen gleichen ausliegenden.

Erhalte SP für jedes Tier hierauf und allen gleichen ausliegenden.

Erhalte SP für jedes Tier hierauf und allen gleichen ausliegenden.

Erhalte SP für jedes Tier hierauf und allen gleichen ausliegenden.

Erhalte SP für jedes Tier hierauf und allen gleichen ausliegenden.

Erhalte SP für jedes Tier hierauf und allen gleichen ausliegenden.

Erhalte SP für jedes Tier hierauf und allen gleichen ausliegenden.

Erhalte SP für jedes Tier hierauf und allen gleichen ausliegenden.

Erhalte SP für jedes Tier hierauf und allen gleichen ausliegenden.

Behandle die Gänse als eine beliebige Tierart.

Mache eine weitere beliebige Aktion.

Beliebig platzieren. Dieser Bereich wird dadurch um 1 größer.

Beliebig platzieren. Dieser Bereich wird dadurch um 1 größer.

Beliebig platzieren. Dieser Bereich wird dadurch um 1 größer.

Beliebig platzieren. Dieser Bereich wird dadurch um 1 größer.

Beliebig platzieren. Dieser Bereich wird dadurch um 1 größer.

Nimm dir ein Tier- oder Schiff-Plättchen.

Nimm dir ein Gebäude-Plättchen.

Nimm dir ein Burg-, Mine- oder Kloster-Plättchen.

Nimm dir ein Burg-, Mine- oder Kloster-Plättchen.

Nimm dir ein Burg-, Mine- oder Kloster-Plättchen.

Nimm dir ein Burg-, Mine- oder Kloster-Plättchen.

Verkaufe eine Warensorte.

Erhalte 4 Arbeiterchips.

Erhalte 2 Silber-Münzen.

Platziere ein weiteres Sechseck-plättchen.

Erhalte 4 Siegpunkte.

Erhalte 4 Siegpunkte.

Erhalte 4 Siegpunkte.

Erhalte
4 Siegpunkte.

Erhalte
4 Siegpunkte.

Erhalte
4 Siegpunkte.

Erhalte
4 Siegpunkte.

Mache eine
beliebige
Aktion mit
der „weißen“
Würfelzahl.

Mache
eine beliebige
Gebäude-Aktion.

Du darfst
auch gleiche
Gebäude in einer
Stadt haben.

Erhalte am
Durchgangsende
1 Arbeiterchip
pro Mine.

Erhalte für jeden
Warenverkauf
1 Münze mehr.

Erhalte für jeden
Warenverkauf
1 Arbeiter.

Platzierst du ein
Schiff, darfst du
dir auch aus einem
Nachbardepot
Warenkärtchen
nehmen.

Kaufe für
2 Arbeiter
ein Gebäude-
Plättchen
vom Spielplan.

Erhalte 1 SP
mehr für jedes
Punkte bringende
Plättchen,
wenn du Tiere
platzierst.

Jeder deiner
Arbeiter
verändert
die Würfel
um bis zu 2.

Wenn du
ein Gebäude
platzierst, darfst
du den Würfel
um 1 verändern.

Wenn du
ein Schiff/Tier
platzierst, darfst
du den Würfel
um 1 verändern.

Wenn du eine
Burg/Mine/
Kloster platzierst,
darfst du den
Würfel um
1 verändern.

Beim Nehmen eines
Sechseckplättchen
vom Spielplan darfst
du die Würfelzahl
um 1 verändern.

Erhältst du
Arbeiter durch
eine Würfelaktion,
nimm dir
zusätzlich
1 Münze.

Erhalte
2 Arbeiter mehr,
wenn du dir mit
einer Würfelaktion
Arbeiter nimmst.

Erhalte am
Spielende für
jede verkaufte
Warensorte
2 SP.

Erhalte am
Spielende für
jedes Warenhaus
4 SP.

Erhalte am
Spielende für
jeden Wachturm
4 SP.

Erhalte am
Spielende für
jede Schreinerei
4 SP.

Erhalte am
Spielende für
jede Kirche
4 SP.

Erhalte am
Spielende für
jeden Markt
4 SP.

Erhalte am
Spielende für
jedes Wohnhaus
4 SP.

Erhalte am
Spielende für
jedes Bank
4 SP.

Erhalte am Spielende für jedes Rathaus 4 SP.

Erhalte am Spielende für jede verschiedene Tierart 4 SP.

Erhalte am Spielende für jedes verkaufte Warenkärtchen 1 SP.

Erhalte am Spielende für jedes Bonusplättchen 3 SP.

Auf der Reihenfolgeleiste bist du auf einem Turm immer oben.

Kaufe für 1 Münze 2 Arbeiterchips.

Erhalte am Spielende für jede weiße Burg 4 SP.